

Comunicado à imprensa

Farming Simulator Kids

A GIANTS Software e a John Deere apresentam diversão agrícola para as crianças

Walldorf e Zurique, 8 de novembro de 2023 — O lançamento do Farming Simulator Kids irá expandir o universo dos videojogos voltados para a família. A famosa série Farming Simulator sempre foi popular com as crianças, mas a desenvolvedora e criadora GIANTS Software anunciou um jogo novíssimo para apresentar o mundo colorido e divertido da agricultura e da natureza à próxima geração. O Farming Simulator Kids estará disponível para a Nintendo Switch™ e dispositivos móveis na primavera de 2024. É adequado para todas as idades.

Brincar com a agricultura e uma variedade de minijogos

Com uma estética atrativa, o Farming Simulator Kids incentiva os jogadores jovens a viverem a agricultura da melhor forma. O jogo educa-os e entretém-nos num ambiente adequado para as crianças, e concentra-se na apresentação audiovisual em vez do texto. Os vizinhos virtuais — que incluem algumas personagens animais antropomórficas — apresentam os seus pedidos de ajuda e pedem aos jovens jogadores que efetuem colheitas ou que preparem uma deliciosa sanduíche.

Educação e entretenimento para os pequenos

As crianças exploram as explorações agrícolas para cultivarem e colherem culturas saudáveis ou para cuidarem de animais de quinta, como as vacas, as galinhas ou os gansos nos seus estábulos. Uma vez que os tratores grandes e os outros veículos são indispensáveis, as crianças poderão utilizar uma variedade de máquinas agrícolas da fabricante John Deere enquanto criam histórias educativas e inesquecíveis sobre agricultura, que são recompensadas com conquistas e podem ser gravadas com um modo de criação de vídeo.

Descobrir o valor de produzir

“Estamos entusiasmados por apresentar a agricultura às crianças de uma forma recreativa e protegida,” disse Thomas Frey, Diretor criativo na GIANTS Software. “Ao ter a John Deere como o nosso parceiro ideal para o Farming Simulator Kids, estamos a criar um jogo de agricultura educativo e inesquecível

— até inspirador — para os jogadores jovens, o que poderá inclusive incentivar o seu interesse pela agricultura.”

“Para nós, é um prazer apoiar um projeto tão atrativo, que apresenta a agricultura às crianças de uma forma lúdica e que desperta o seu interesse pela produção agrícola,” comentou Stefan Mügge, Chefe de comunicação de marketing na John Deere.

Para além de minijogos como jardinagem ou fazer sanduíches, há muito mais. Os pequenos agricultores visitam o seu próprio mercado para terem noção do valor dos produtos frescos que cultivaram e cuidaram. Podem trocar itens numa loja de trocas, criar alimentos a partir dos seus produtos, ou descontraí-los na sua casa, onde encontrarão personagens adoráveis com quem poderão interagir.

Funcionalidades destacadas

- Gráficos, música e efeitos sonoros adequados para crianças
- Criador de personagens com muitos estilos e possibilidades
- Múltiplas localizações para explorar: desde a quinta ao celeiro, mercado e muito mais
- Mais de 10 culturas para plantar e colher, mais de 75 alimentos, mais de 100 objetos e outros itens
- Veículos e ferramentas John Deere
- Animais domésticos e selvagens, com os quais se podem relacionar, bem como cuidar deles
- Personagens e animais adoráveis para conhecer
- Atividades como tarefas no campo, conduzir veículos, jardinagem e fazer sanduíches
- Sistema de conquistas e criador de vídeo

O Farming Simulator Kids estará disponível para a Nintendo Switch e dispositivos móveis na primavera de 2024. Pode consultar mais informações na página web oficial do Farming Simulator e na área de imprensa da GIANTS Software.



Sobre a GIANTS Software

A GIANTS Software é uma criadora e distribuidora de videojogos internacional da Suíça fundada em 2004, e conhecida mundialmente por criar a famosa série Farming Simulator. A equipa, que tem escritórios na Suíça (Zurique), Alemanha (Erlangen), EUA (Chicago) e na Chéquia (Brno), está fortemente empenhada em manter contacto próximo com a indústria agrícola e em interagir com a comunidade. Para obter mais informações, visite giants-software.com

Contacto de imprensa: GIANTS Software Entertainment GmbH
Wolfgang Ebert, Relações públicas e gestor de marketing
Nägelsbachstraße 33 • 91052 Erlangen • Alemanha
Tel: +49 (0)9131 9279 358 | E-mail: webert@giants-software.com

Sobre o Farming Simulator

Desde 2008, foram vendidos mais de 30 milhões de exemplares do Farming Simulator mundialmente. Desde essa altura, a série de videojogos foi lançada em todas as plataformas populares, incluindo consolas, telemóveis, tablets e PC. Desde o início, a equipa permitia aos utilizadores criar mods com o próprio *engine* da GIANTS. Com o Farming Simulator League (FSL), a série introduziu um modo competitivo de desportos eletrónicos em 2019, com equipas a competir em torneios profissionais e com muitas marcas e patrocinadores famosos envolvidos. Mais informações disponíveis em farming-simulator.com

Acerca da John Deere

A John Deere é uma líder mundial no fornecimento de produtos e serviços avançados. A tecnologia inovadora da empresa é a chave para servir a população mundial em crescimento. São necessários padrões mais altos para satisfazer as necessidades mundiais em rápido crescimento de comida, combustível, habitação e infraestrutura.

Mais de 79 000 funcionários geram, mundialmente, uma receita bruta de 52 mil milhões de dólares com equipamento agrícola, equipamento para cuidados de relva e do terreno, e equipamento de construção e silvicultura. Em 2017, a empresa adquiriu

o Wirtgen Group, a fabricante líder no mercado de equipamento de construção rodoviária.

A John Deere possui mais de 70 fábricas em 19 países, e os produtos são vendidos em 160 países mundialmente. A empresa tem uma presença forte na Europa, na CEI (Comunidade de Estados Independentes), em África e no Médio e Próximo Oriente. Com quase 19 000 funcionários, a John Deere é o maior empregador da Europa.

© 2023 Distribuído e desenvolvido pela GIANTS Software GmbH. O Farming Simulator, a GIANTS Software e os seus logótipos são marcas comerciais ou marcas registadas da GIANTS Software GmbH. Todos os fabricantes, máquinas agrícolas, equipamento agrícola, nomes, marcas e imagens associadas representados neste jogo incluem, nalguns casos, marcas comerciais e/ou materiais protegidos por direitos de autor dos seus respetivos proprietários. As máquinas e equipamentos agrícolas neste jogo poderão ser diferentes das máquinas reais no formato, nas cores e no rendimento. A Nintendo Switch é uma marca comercial da Nintendo. Todos os outros nomes, marcas comerciais e logótipos são propriedade dos seus respetivos proprietários. Todos os direitos reservados.