**Comunicado à imprensa**

Farming Simulator Kids

**A GIANTS Software e a John Deere apresentam diversão agrícola para as crianças**

*Walldorf e Zurique, 8 de novembro de 2023* — O lançamento do Farming Simulator Kids irá expandir o universo dos videojogos voltados para a família.A famosa série Farming Simulator sempre foi popular com as crianças, mas a desenvolvedora e criadora GIANTS Software anunciou um jogo novíssimo para apresentar o mundo colorido e divertido da agricultura e da natureza à próxima geração. O Farming Simulator Kids estará disponível para a Nintendo Switch™ e dispositivos móveis na primavera de 2024. É adequado para todas as idades.

**Brincar com a agricultura e uma variedade de minijogos**

Com uma estética atrativa, o Farming Simulator Kids incentiva os jogadores jovens a viverem a agricultura da melhor forma . O jogo educa-os e entretém-nos num ambiente adequado para as crianças, e concentra-se na apresentação audiovisual em vez do texto. Os vizinhos virtuais — que incluem algumas personagens animais antropomórficas — apresentam os seus pedidos de ajuda e pedem aos jovens jogadores que efetuem colheitas ou que preparem uma deliciosa sanduíche.

**Educação e entretenimento para os pequenos**

As crianças exploram as explorações agrícolas para cultivarem e colherem culturas saudáveis ou para cuidarem de animais de quinta, como as vacas, as galinhas ou os gansos nos seus estábulos. Uma vez que os tratores grandes e os outros veículos são indispensáveis, as crianças poderão utilizar uma variedade de máquinas agrícolas da fabricante John Deere enquanto criam histórias educativas e inesquecíveis sobre agricultura, que são recompensadas com conquistas e podem ser gravadas com um modo de criação de vídeo.

**Descobrir o valor de produzir**

“Estamos entusiasmadíssimos por apresentar a agricultura às crianças de uma forma recreativa e protegida,” disse Thomas Frey, Diretor criativo na GIANTS Software.“Ao ter a John Deere como o nosso parceiro ideal para o Farming Simulator Kids, estamos a criar um jogo de agricultura educativo e inesquecível — até inspirador — para os jogadores jovens, o que poderá inclusive incentivar o seu interesse pela agricultura.”

“Para nós, é um prazer apoiar um projeto tão atrativo, que apresenta a agricultura às crianças de uma forma lúdica e que desperta o seu interesse pela produção agrícola,” comentou Stefan Mügge, Chefe de comunicação de marketing na John Deere.

Para além de minijogos como jardinagem ou fazer sanduíches, há muito mais . Os pequenos agricultores visitam o seu próprio mercado para terem noção do valor dos produtos frescos que cultivaram e cuidaram. Podem trocar itens numa loja de trocas, criar alimentos a partir dos seus produtos, ou descontrair na sua casa, onde encontrarão personagens adoráveis com quem poderão interagir.

**Funcionalidades destacadas**

* Gráficos, música e efeitos sonoros adequados para crianças
* Criador de personagens com muitos estilos e possibilidades
* Múltiplas localizações para explorar: desde a quinta ao celeiro, mercado e muito mais
* Mais de 10 culturas para plantar e colher, mais de 75 alimentos, mais de 100 objetos e outros itens
* Veículos e ferramentas John Deere
* Animais domésticos e selvagens, com os quais se podem relacionar, bem como cuidar deles
* Personagens e animais adoráveis para conhecer
* Atividades como tarefas no campo, conduzir veículos, jardinagem e fazer sanduíches
* Sistema de conquistas e criador de vídeo

O Farming Simulator Kids estará disponível para a Nintendo Switch e dispositivos móveis na primavera de 2024. Pode consultar mais informações na página web oficial do Farming Simulator e na área de imprensa da GIANTS Software.



**Sobre a GIANTS Software**

A GIANTS Software é uma criadora e distribuidora de videojogos internacional da Suíça fundada em 2004, e conhecida mundialmente por criar a famosa série Farming Simulator.A equipa, que tem escritórios na Suíça (Zurique), Alemanha (Erlangen), EUA (Chicago) e na Chéquia (Brno), está fortemente empenhada em manter contacto próximo com a indústria agrícola e em interagir com a comunidade.Para obter mais informações, visite giants-software.com

Contacto de imprensa:GIANTS Software Entertainment GmbH

Wolfgang Ebert, Relações públicas e gestor de marketing

Nägelsbachstraße 33 • 91052 Erlangen • Alemanha

Tel: +49 (0)9131 9279 358 | E-mail: webert@giants-software.com

**Sobre o Farming Simulator**

Desde 2008, foram vendidos mais de 30 milhões de exemplares do Farming Simulator mundialmente.Desde essa altura, a série de videojogos foi lançada em todas as plataformas populares, incluindo consolas, telemóveis, tablets e PC.Desde o início, a equipa permitia aos utilizadores criar mods com o próprio *engine* da GIANTS.Com o Farming Simulator League (FSL), a série introduziu um modo competitivo de desportos eletrónicos em 2019, com equipas a competir em torneios profissionais e com muitas marcas e patrocinadores famosos envolvidos.Mais informações disponíveis em farming-simulator.com

**Acerca da John Deere**

A John Deere é uma líder mundial no fornecimento de produtos e serviços avançados.A tecnologia inovadora da empresa é a chave para servir a população mundial em crescimento.São necessários padrões mais altos para satisfazer as necessidades mundiais em rápido crescimento de comida, combustível, habitação e infraestrutura.

Mais de 79 000 funcionários geram, mundialmente, uma receita bruta de 52 mil milhões de dólares com equipamento agrícola, equipamento para cuidados de relva e do terreno, e equipamento de construção e silvicultura.Em 2017, a empresa adquiriu o Wirtgen Group, a fabricante líder no mercado de equipamento de construção rodoviária.

A John Deere possui mais de 70 fábricas em 19 países, e os produtos são vendidos em 160 países mundialmente.A empresa tem uma presença forte na Europa, na CEI (Comunidade de Estados Independentes), em África e no Médio e Próximo Oriente.Com quase 19 000 funcionários, a John Deere é o maior empregador da Europa.

© 2023 Distribuído e desenvolvido pela GIANTS Software GmbH.O Farming Simulator, a GIANTS Software e os seus logótipos são marcas comerciais ou marcas registadas da GIANTS Software GmbH.Todos os fabricantes, máquinas agrícolas, equipamento agrícola, nomes, marcas e imagens associadas representados neste jogo incluem, nalguns casos, marcas comerciais e/ou materiais protegidos por direitos de autor do seus respetivos proprietários.As máquinas e equipamentos agrícolas neste jogo poderão ser diferentes das máquinas reais no formato, nas cores e no rendimento.A Nintendo Switch é uma marca comercial da Nintendo.Todos os outros nomes, marcas comerciais e logótipos são propriedade dos seus respetivos proprietários.Todos os direitos reservados.